

La competizione organizzata dall'Arti è giunta alla sesta edizione

La scatola per pizza è riciclabile

E sbanca allo Start Cup Puglia

BARI — Sono stati nominati ieri i vincitori della sesta edizione di Start Cup Puglia, competizione tra iniziative imprenditoriali innovative organizzata dall'Arti Puglia (Agenzia regionale per la tecnologia e l'innovazione). La cerimonia si è svolta nel teatro Petruzzelli. Il vincitore assoluto è EcoPizzaBox, progetto di una scatola per pizza interamente riciclabile, arrivato primo anche nella categoria «Industrial». Per «Ict - Social innovation» vince Joinmethere TV, un'applicazione per smartphone che permette di costruire un proprio profilo e un palinsesto Tv, contribuendo alla creazione di una web tv geolocalizzata; per la categoria «Agrofood-cleantech» vince Skyline, un sistema di telerilevamento per la viticoltura che funziona grazie a un drone; infine, per la categoria «Life science», vince AVR Med, che utilizza la realtà aumentata e, fornendo una sorta di visione a raggi X degli organi interni del pa-

ziente grazie alla sovrapposizione di modelli virtuali realizzati dalle sue immagini mediche, permette di ridurre la complessità di alcune procedure chirurgiche, i rischi per il paziente e il tempo necessario per eseguire l'intervento.

Il vincitore di ciascuna categoria ha ottenuto 10mila euro e la partecipazione alla finale del Premio nazionale per l'innovazione (Pni), che quest'anno si terrà durante il Festival della scienza di Genova i prossimi 30 e 31 ottobre. Il vincitore assoluto di Start Cup Puglia ha invece ottenuto un ulteriore premio di 5mila euro.

I partecipanti al concorso dell'Arti seguono un percorso di formazione che li porta a trasformare l'idea in un business plan. All'edizione 2013 si sono iscritte 176 «business idea» e, tra queste, 76 sono evolute in business plan completi: il 23% rispetto ai 62 progetti in gara nel 2012 ed un raddoppio rispetto ai 38 business plan presentati nel 2011. I finalisti in gara ieri erano 12.

Menzione d'onore anche ad HiQ-Nano, che si occupa di ricerca, sviluppo, produzione e commercializzazione di nanoparticelle di eccellente qualità, di diversi materiali e con differenti proprietà chimico-fisiche per soddisfare le richieste del mondo sia accademico sia industriale e a Smarfle, player musicale in grado di apprendere i gusti musicali degli utenti, associarli alle attività che svolgono e proporre loro in maniera automatica i brani da ascoltare.



Vincitori Foto di gruppo

Ludovico Fontana