



**REGIONE PUGLIA**  
Area Politiche per lo Sviluppo, il Lavoro e l'Innovazione  
Servizio Internazionalizzazione

SCHEDA

## Apulian ICT Living Labs

### I progetti selezionati

**Sono 11** le proposte ritenute ammissibili, provenienti dalle Province di Bari (5), Lecce (5) e Foggia (1), per investimenti totali pari a 4.638.116,00 di cui 2.339.053,00 la parte pubblica.

Nei laboratori viventi saranno realizzate soluzioni per i beni culturali, per l'egov, per l'inclusione sociale e l'invecchiamento attivo e in salute e per l'istruzione e l'educazione. Obiettivo è trasferire la ricerca dai laboratori alla vita reale e cogliere un'importante occasione di innovazione e sviluppo economico per la Puglia.

Cinque i progetti presentati in ambito di beni culturali e turistici.

**-ASSETTO**, un portale di "Tourist Experience" per il Parco Nazionale dell'Alta Murgia, utilizzerà tecnologie ICT innovative per acquisire esperienze, immagini, filmati, suggerimenti dei visitatori e trasformarli in informazioni a valore aggiunto, fruibili tramite smartphone e tablet, ma anche radio, TV e altri dispositivi multimediali.

**-OPENBi**, realizzerà una piattaforma per la conoscenza integrata del patrimonio di musei e biblioteche pubbliche e private, condivisa e fruibile da parte di tutti i cittadini, attraverso la rete e sui dispositivi mobili.

**-VISIT GIOIA LAB** creerà per il comune di Gioia del Colle un Centro di servizi informativi e di comunità per la condivisione di esperienze turistiche e la promozione del territorio.

**-MUNICIPAL HISTORICAL ARCHIVE** raccoglierà, digitalizzerà e pubblicherà il patrimonio documentale dell'archivio storico del Comune di Soletto, applicando i principi degli 'open data', e trasformandolo in risorsa disponibile per la comunità.

**-APULIAN TOURISM LAB** metterà a fattor comune gli sforzi profusi dai comuni di Galatina, Zollino e dal Gruppo di Azione Locale (GAL) VALLE DELLA CUPA per promuovere il territorio attraverso un sistema unico e integrato di servizi turistici, erogati in modalità multi-dispositivo e multi-canale.

Passando al settore del Governo elettronico per la PA, **SMART PA** immagina per i Comuni di Melpignano, Cutrofiano, Vinoso, Patù, Uggiano La Chiesa un sistema di voto elettronico e la sperimentazione di forme di *eDemocracy* per favorire meccanismi di comunicazione innovativa e interattiva tra Amministrazioni e cittadini. Per le tematiche che affronta, il progetto verrà supportato da un'approfondita analisi del contesto giuridico di riferimento.

**CRKHET** sperimenterà, per l'Agenzia Regionale Sanitaria Pugliese (ARes Puglia) e insieme all'ASL di Taranto, agli IRCCS Giovanni Paolo II di Bari e Casa Sollievo della Sofferenza di San Giovanni Rotondo e di alcune aziende sanitarie del sistema Confindustriale Pugliese, un approccio metodologico e tecnologico integrato che possa garantire, realmente e a costi sostenibili, la *Clinical Risk Governance* e fornire strumenti, in particolare per la gestione dei rischi legati all'appropriatezza nell'utilizzo di dispositivi medici.

Per il dominio Inclusione sociale e invecchiamento attivo e in salute **LAPIS** identifica una nuova metodologia che, con tecniche di elaborazione delle immagini, di realtà virtuale, tracking spaziale e sensoristica avanzata, realizzerà, insieme alla Fondazione Casa Sollievo della Sofferenza, un sistema mini-invasivo per gli interventi in laparoscopia, in grado di guidare il chirurgo con sicurezza nella visualizzazione 3D e nella navigazione in tempo reale nel distretto addominale

Nel settore Istruzione ed Educazione troviamo il progetto **ROBIN** che realizzerà, insieme all'associazione psicopedagogica PERCORSI, una piattaforma di learning management system (LMS), interfacciata con Tablet, PC, Smartphone e sistemi robotici multimediali per l'apprendimento personalizzato e la produzione di contenuti formativi ad hoc dedicati a studenti che presentano disturbi specifici. Si pensa in particolare ai soggetti con sindrome da dislessia, un problema che interessa circa 350 mila studenti fra i 6 e i 19 anni, pari al 4-5% della popolazione scolastica, mediamente uno studente ogni classe di 20 alunni.

**EASY PERCEPTION LAB** invece, utilizzando tecniche di realtà aumentata e realtà virtuale, sperimenterà con il Museo Dell'ambiente dell'Università del Salento, un nuovo approccio alla fruizione di beni scientifici e museali, non per sostituire o diminuire la complessità e la ricchezza dell'esperienza diretta, ma per interagire con essi, anche nei casi in cui risultino poco accessibili, per il loro valore o la loro fragilità, o da particolari tipologie di utenza (portatori di disabilità).

Chiude il primo elenco di progetti **EDIL-LEARNING**, una piattaforma di social learning, basata sul web e open source, progettata e sviluppata con il FORMEDIL, la scuola Edile di Lecce e Bari, per l'erogazione a distanza di formazione per il settore, integrata con funzionalità modulari che spaziano dall'e-commerce al Social Networking.

Bari, 24 aprile 2013

L'Ufficio Stampa